

STEPHEN KING ET LES MACHINES

MÉDIATHÈQUE SENGHOR

VENREDI 14 FÉVRIER - 18h

Plongez dans l'univers fascinant de **STEPHEN KING** et explorez le rôle des intelligences humaines ou non dans ses œuvres emblématiques. De ses réflexions sur l'esprit humain à l'impact des technologies modernes, cette conférence décryptera comment l'auteur maîtrise l'art de nous confronter à nos peurs les plus profondes. Une rencontre captivante pour amateurs de littérature, de science-fiction et d'innovation technologique.

ESPACE PRESSE
SUR RÉSERVATION SUR LE SITE
MEDIATHEQUES.SAINT-MEDARD-EN-JALLES.FR OU AU 05 57 93 18 50

©Club Stephen King



LE PETIT LABO OZOBOT

Découvre le code en t'amusant avec les robots Ozobot ! Dans cet atelier d'initiation à la programmation, plonge dans un univers ludique où logique et créativité se rencontrent.

Ta mission : guider ton robot Ozobot sur un parcours-puzzle pour l'aider à trouver la sortie sans encombre !

Au programme : découverte des bases du codage, défis amusants et exploration de l'univers des robots.

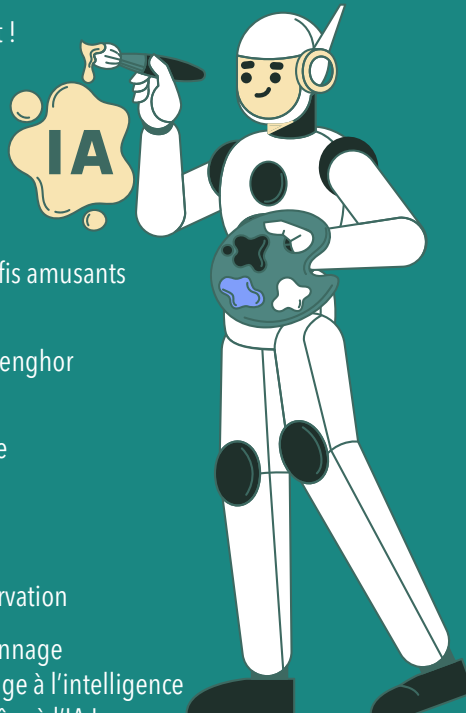
• **MERCREDI 12 FÉVRIER - À 10H00** - Médiathèque Senghor
À partir de 6 ans / Sur réservation au 05 57 93 18 50

• **SAMEDI 15 FÉVRIER - À 10H00** - Ludo-médiathèque
À partir de 6 ans / Sur réservation au 05 56 01 40 85

DU 1^{ER} AU 16 FÉVRIER - HEURES D'OUVERTURES

à la médiathèque et à la ludo-médiathèque - sur réservation

CRÉATURES FUTURISTES : dessine et anime ton personnage Robot, extraterrestre, créature... imagine un personnage à l'intelligence surprenante, dessine-le sur papier et donne lui vie grâce à l'IA !



VILLE DE
SAINT-MÉDARD
EN-JALLES

LES MYCÉLIADÉS

DU 1^{ER} AU 16 FÉVRIER 2025

INTELLIGENCES

CINÉMA - LIVRES - BD - JEUX VIDÉO

EN SALLES DE CINÉMA ET MÉDIATHÈQUES DANS PLUS DE 70 VILLES EN FRANCE

WWW.MYCELIADES.COM

DU 1^{ER} AU 16 FÉVRIER 2025, LE CINÉMA L'ÉTOILE ET LES MÉDIATHÈQUES VONT ÉVEILLER VOS NEURONES AUTOUR DU THÈME DES INTELLIGENCES.

PROJECTIONS, RENCONTRES, ATELIERS, JEUX... L'UNIVERS INFINI DES FORMES D'INTELLIGENCE SE DÉVOILERA SOUS DE MULTIPLES FACETTES : INTELLIGENCES ARTIFICIELLES, INTELLIGENCES DES MACHINES, INTELLIGENCES EXTRATERRESTRES... DE QUOI FAIRE CHAUFFER NOTRE MATIÈRE GRISE !

En partenariat avec le cinéma L'Étoile, L'ADRC et Images en bibliothèques.

LES PROJECTIONS CINÉMA L'ÉTOILE



SAMEDI 1^{ER} FÉVRIER - 20h

BLADE RUNNER - THE FINAL CUT, réalisé par **RIDLEY SCOTT**

En présence de Laurent-Pierre Gilliard, directeur prospective et communication à UNITEC et membre du collectif Les Hypermondes

SCIENCE-FICTION / VOST FR



DIMANCHE 2 FÉVRIER - 16h

LE JOUR OÙ LA TERRE S'ARRÊTA, réalisé par **ROBERT WISE**

Projection suivie d'une discussion sur la science-fiction des années 1950, avec Nicolas Bredeau, programmateur du réseau Artec et membre du collectif Les Hypermondes

SCIENCE-FICTION / VOST FR



VENDREDI 7 FÉVRIER - 20h

A.I. INTELLIGENCE ARTIFICIELLE,

réalisé par **STEVEN SPIELBERG**

en présence de Natacha Triou, journaliste et productrice de l'émission « La science CQFD » sur France Culture

SCIENCE-FICTION / VOST FR



TARIF RÉDUIT sur
présentation
de la CARTE
DES MÉDIATHÈQUES



DIMANCHE 9 FÉVRIER - 16h

LE CHÂTEAU DANS LE CIEL,

réalisé par **HAYAO MIYAZAKI**

Suivi d'une discussion « Hayao Miyazaki, il n'y a pas de planète B »

VF - À PARTIR DE 8 ANS



VENDREDI 14 FÉVRIER - 20h

CHRISTINE, réalisé par **JOHN CARPENTER**

Séance précédée d'une mini-conférence « Stephen King et les machines »

FANTASTIQUE/EPOUVANTE - VOST FR

ATELIERS MÉDIATHÈQUE SENGHOR

JEUDI 6 FÉVRIER - 14h30

DÉCOUVRIR LES IA GÉNÉRATIVES

Découvrez l'intelligence artificielle capable de générer du texte, des images et même de courtes vidéos avec juste une question ou une « invite » bien conçue. Ces IA transforment vos idées en visuels et en texte de manière instantanée et à la demande.

SUR RÉSERVATION AU 05 57 93 18 50

RENCONTRES/CONFÉRENCES MÉDIATHÈQUE SENGHOR

VENDREDI 7 FÉVRIER - 18h (horaire à confirmer)

Conférence « **MEILLEURE ENNEMIE** » avec Hervé Tourneur, spécialiste de SF, cinéma et jeux vidéo.

Plongez, en compagnie d'**HERVÉ TOURNEUR**, dans l'histoire et les multiples usages de l'intelligence artificielle dans le monde du jeu vidéo, des premiers pixels aux expériences immersives d'aujourd'hui.

Quelles sont ses utilisations, ses évolutions et son impact sur l'expérience des joueur-euse-s ?

Un rendez-vous pour les passionnés de jeux et de technologie, avec un regard critique sur l'avenir du jeu vidéo grâce à l'IA !

